

# FÊTE MONDIALE DU JEU

26 MAI 2012



© Sylvain Zakeossian, ludothèque municipale, Apt (84)

**L'OBJECTIF DE CETTE JOURNÉE MONDIALE EST DE FAIRE RECONNAÎTRE LE JEU COMME :**

- Activité essentielle pour le développement de l'enfant.
- Outil d'apprentissage, de transmission de savoirs et d'éducation pour tous.
- Expression culturelle favorisant les rencontres interculturelles et intergénérationnelles.
- Créateur de lien social et de communication.
- Occupation de loisir et source de plaisir.



**L'ESPRIT DE CETTE JOURNÉE PREND APPUI SUR LES PRINCIPES SUIVANTS:**

**La gratuité :** la participation à la Fête Mondiale du Jeu est gratuite pour tous.

**Le jeu pour tous :** cette journée permet de rassembler et de faire se rencontrer des personnes d'âges et de cultures différentes.

**Le jeu sous toutes ses formes :** la journée fait la promotion du jeu sous toutes ses formes : jouets, jeux de société, de plein air, traditionnels, jeux vidéo... et encourage toute autre initiative en rapport avec le jeu (exposition, conférence, débat...)

**Jouer partout :** lors de cette journée, il s'agit de favoriser la pratique du jeu dans les lieux publics et privés, les institutions, la rue ou l'espace familial.





# Partout en FRANCE...

**CHAQUE ANNÉE, PARTOUT  
EN FRANCE, PLUS DE  
150 000 PERSONNES  
SE DONNENT RENDEZ-VOUS  
POUR JOUER !**

## **LES LUDOTHÈQUES ET LEURS PARTENAIRES :**

### **LES MAIRIES :**

Elles sont les premiers partenaires des ludothèques, municipales comme associatives.

### **LE TISSU ASSOCIATIF :**

En particulier les associations locales à l'échelle des quartiers. Les ludothèques se reconnaissent comme un relais incontournable entre les partenaires locaux et la population.

### **LES COMMERCES :**

Ces partenariats témoignent de la bonne intégration de la structure ludothèque au sein d'un quartier, de son implication dans la vie locale et de la reconnaissance de ses actions comme moteur de l'économie locale.

### **LES BÉNÉVOLES :**

En 2011, plus de 4000 bénévoles (adultes, adolescents, parents et enfants) se sont mobilisés pour préparer, installer, encadrer, renseigner et animer.

**EN 2011, 371 LUDOTHÈQUES FRANÇAISES ONT ORGANISÉ 338 MANIFESTATIONS.**

### **ASSOCIATION DES LUDOTHÈQUES PACA :**

« Jeux de société, plateaux géants ou animations de plein air... Le temps d'une journée chacun se lancera dans la partie. Le Cannet proposera, par exemple, un programme récréatif autour de l'écologie. A Grasse, place à l'adresse et aux activités surdimensionnées. Tout comme à Mouans-Sartoux où l'habileté sera également en vedette et côtoiera les jeux d'eau. Quant à Cagnes-sur-Mer, la journée sera avant tout artistique avec des ateliers de fabrication et un spectacle [...] Cette manifestation fait la promotion du jeu sous toutes ses formes. Elle encourage aussi toutes les initiatives en rapport avec ce monde ludique, riche en partage et en apprentissage. Alors samedi, jouons ensemble partout où nous serons ! » *Nice-Matin*, 25 mai 2011.

### **LUDOTHÈQUE MUNICIPALE DU COMMUNAUTÉ D'AGGLOMÉRATION DU PAYS CHATELLERAUDAIS (86) :**

« Samedi, c'est le jour de la ludothèque ! Dans le cadre de la Journée mondiale du jeu, ce samedi, la ludothèque va ouvrir en grand ses portes. Pour accueillir les petits, mais aussi les plus grands ! » *La nouvelle république*, 26 mai 2011.

### **COLLECTIF DES LUDOTHÈQUES ROUBAISIENNES (59) :**

« Hier, c'était Roubaix plage ! Faire de la Grand-Place un village de jeux, c'est tout l'enjeu du collectif. Et ça marche : assis, debout, à quatre pattes, seuls, en groupe, en famille, les gamins ont joué tout l'après-midi hier sur la Grand-Place. » *Nord-Eclair*, 29 mai 2011.

### **ET AUSSI,**

Entre 4000 et 5000 personnes à Laval (53). La ludothèque organise, depuis 11 ans la fête du jeu devenue fête mondiale du jeu. Plus qu'une participation c'est une implication remarquable, un travail des ludothécaires organisé et coordonné sur le long terme, en partenariat avec un réseau important et diversifié.

Depuis 13 ans, les ludothèques du Blaisois (41) se regroupent en collectif pour organiser la Fête avec le soutien de la Ville de Blois et des communes de Saint Germain la Forêt et de Villebarou.

...



# Et dans le monde!

**DÉCLINAISON FRANÇAISE DU « WORLD PLAY DAY » COORDONNÉ PAR L'ASSOCIATION INTERNATIONALE DES LUDOTHÈQUES (ITLA), LA FÊTE MONDIALE DU JEU A POUR OBJECTIF DE FAIRE JOUER UN MAXIMUM DE MONDE... DANS LE MONDE !**

Tout commence en 1999, quand l'ALF décide de créer la Journée nationale du Jeu. Elle invite alors chaque ludothèque à mettre en place dans sa ville, son village ou son quartier une manifestation ludique.

Fort de succès des deux premières éditions, l'ALF souhaite donner une résonance médiatique plus importante à cette manifestation. Elle initie pour cela la formation d'un collectif national et sollicite le soutien du ministère de la jeunesse et des sports : la Fête du Jeu naît le samedi 12 mai 2001 !

Depuis, la manifestation investit chaque année les rues, les jardins, les places publiques pour les transformer en un immense terrain de jeu.

Depuis 2009, la Fête du Jeu française a pris une nouvelle dimension et est devenue Mondiale ! Elle s'inscrit désormais dans le cadre du "World Play Day", la journée mondiale du jeu coordonnée par l'association internationale des ludothèques (ITLA).

**22 PAYS SE SONT DÉJÀ PRIS AU JEU DE CETTE JOURNÉE MONDIALE DEPUIS SA CRÉATION PAR ITLA EN 1999.**

Le World Play Day est basé sur une idée simple et universelle : le temps d'une journée, quelque soit votre âge, l'endroit où vous vous trouvez, prenez un instant pour jouer !

Dans la rue, à la maison, entre amis, collègues ou en famille, le but est de redécouvrir l'importance et les bienfaits du jeu.

La Fête Mondiale du Jeu s'inscrit pleinement dans ce mouvement. Le **26 mai 2012**, les ludothèques de France sortiront les jeux dans les rues et iront à la rencontre de tous les publics en proposant des animations gratuites.

A cette occasion, les ludothèques se mobilisent pour vous proposer encore plus d'animations ... Jouets, jeux de société, jeux géants ou de plein air, jeux vidéo, ils seront tous au rendez-vous !

Venez jouer en famille ou entre amis dans l'une des nombreuses manifestations organisées par des ludothèques partout en France et redécouvrez les vertus du jeu, dans le respect des 4 règles d'or de la **Fête Mondiale du Jeu** : gratuité, jeu pour tous, partout et sous toutes ses formes.





# La Fête mondiale du JEU avec UNICEF FRANCE

LES LUDOTHÈQUES, DE PAR LEURS MISSIONS, PARTAGENT LES VALEURS DE UNICEF ET PARTICIPENT PLEINEMENT À L'APPLICATION DE L'ARTICLE 31 DE LA CONVENTION INTERNATIONALE DES DROITS DE L'ENFANT ADOPTÉE EN 1989 PAR L'ONU :

« 1. Les États parties reconnaissent à l'enfant le droit au repos et aux loisirs, de se livrer au jeu et à des activités récréatives propres à son âge, et de participer librement à la vie culturelle et artistique.

2. Les États parties respectent et favorisent le droit de l'enfant de participer pleinement à la vie culturelle et artistique, et encouragent l'organisation à son intention de moyens appropriés de loisirs et d'activités récréatives, artistiques et culturelles, dans des conditions d'égalité. »

UNICEF France a octroyé son patronage à l'ALF pour la **Fête Mondiale du Jeu** dans la continuité de l'action "**Ville amie des enfants**" lancée par UNICEF France et l'**Association des Maires de France (AMF)** en 2002.

« **Ville amie des enfants** » réunit aujourd'hui 224 villes françaises dont 121 ont au moins une ludothèque. Son objectif : servir la cause des enfants à travers un réseau de villes dynamiques engagées à promouvoir des actions pour améliorer leur vie quotidienne, à développer la participation et l'écoute des enfants et des jeunes et à développer un esprit de solidarité internationale.

Chaque année, à l'occasion de la journée internationale des droits des enfants, les **Villes amies des enfants** organisent, avec UNICEF et les enfants de leur ville, une grande manifestation et de nombreuses ludothèques sont intégrées dans le dispositif.



En 2011, l'Association des Ludothèques Françaises et le collectif "le 18<sup>e</sup> en Jeu" ont lancé la manifestation Place Torcy dans le 18<sup>e</sup> arrondissement de Paris en présence de **Monsieur François Léonelli, vice-président de l'UNICEF France en charge des "Villes Amies des enfants"**, ainsi que de **Madame Maya Akkari, maire-adjointe à la mairie du 18<sup>e</sup>** (ici avec Alice Lucot déléguée générale de l'ALF).

## DANIEL AUTEUIL

Pour l'édition 2012, l'acteur **Daniel Auteuil** a fait de nouveau la preuve de sa générosité à l'égard de belles causes en acceptant pour l'Association des Ludothèques Françaises d'être le parrain de la Fête Mondiale du Jeu.

« En tant que père, je me sens concerné par **cette manifestation festive qui réunit les générations autour du jeu, une belle activité, simple et conviviale.**

J'apprécie beaucoup le concept de ludothèque : dans une société pressée où la tendance est à la surconsommation, permettre aux enfants et aux parents de découvrir des jouets et des jeux, de les emprunter mais aussi de les tester pour faire un meilleur choix d'achat, en leur donnant l'occasion de vivre des moments d'échanges et de plaisir, apparaît comme une échappée belle. Je suis donc heureux et honoré d'être aux côtés des ludothèques pour parrainer la Fête Mondiale du Jeu. C'est un événement qui invite à la convivialité, à la solidarité et au respect des autres, **et jouer est un moyen formidable de rencontre** ».

Inauguration de la Fête mondiale du jeu à  
Morières-les-Avignon en 2010



## ROBERTO FRAGA :

« JE SUIS UN CRÉATEUR DE LIENS SOCIO-LUDIQUES ! »



« Pour moi, **créer des jeux, c'est inventer des outils ludiques pour créer du lien. Le jeu est un formidable outil pour rapprocher des gens de tous horizons.**

Je m'en aperçois tous les jours quand j'échange sur les forums autour du jeu, quand je participe à des festivals, des salons, quand je fais des démonstrations dans des écoles, au Club de jeux et même lors des Rencontres du Corsaire Ludique que nous organisons tous les ans et qui rassemblent des gens de tous les pays, de tous âges, néophytes, « geeks », amateurs, passionnés ou pas.

Le monde du jeu ne connaît pas de frontières, on a tous besoin du jeu, même si beaucoup font semblant de l'ignorer encore.

Et puis **le jeu permet de garder plus facilement un esprit jeune, et de limiter la rupture entre les générations** ».

**Roberto Fraga** est auteur de jeux. Ses créations sont devenues des classiques, aujourd'hui incontournables en ludothèque. On lui doit entre autre :

- *Contrario* (Cocktail games).
- *La danse des oeufs* (Haba)
- *Rapid Croco* (Cocktail games)
- *In extremis* (Gold sieber)
- *Cosmic attack* (Cocktail games)
- *Robinetto* (Djeco)
- *Le trésor des mayas* (Haba)
- *San Roberto* (Haba)
- *Digger* (Asmodée)
- *Aussitôt dit, aussitôt fait* (Haba), jeu épuisé à la vente, vous ne le trouverez plus qu'en ludothèques !
- *Les dragons du Mékong* (Jeux Descartes), Idem !

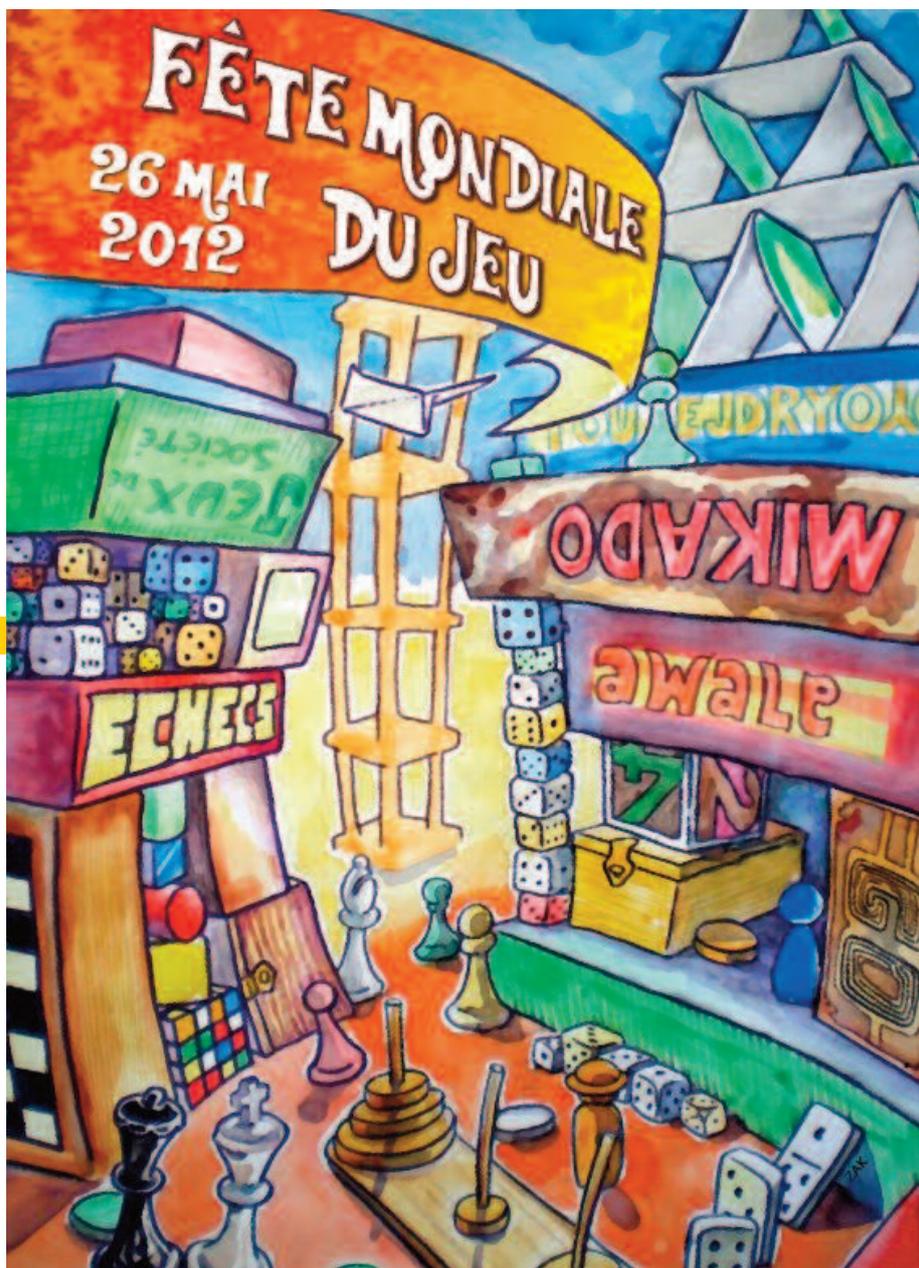


# L'affiche de la Fête mondiale du jeu

EN OCTOBRE 2011, L'ALF A LANCÉ UN CONCOURS DE CRÉATION D'UNE NOUVELLE AFFICHE !

Depuis, 9 projets nous sont parvenus, 3 d'entre eux ont été pré-sélectionnés par le conseil d'administration de l'ALF et, à l'issue du vote des associations régionales (ou des adhérents directement pour les régions non-représentées), c'est l'affiche proposée par la **ludothèque municipale d'Apt (84)** qui a été choisie !

Le visuel a été réalisé par **Sylvain Zakeossian** qui travaille au sein de la ludothèque, bravo à lui et félicitation à la ludothèque d'Apt dont le nom est mentionné sur les affiches !



**A L'OCCASION DE LA FÊTE MONDIALE DU JEU, L'ALF ORGANISE LE CONCOURS "INVENTE - MOI UN JOUET" EN PARTENARIAT AVEC LA FÉDÉRATION DES COMMERCEs SPÉCIALISTES DU JOUET ET DES PRODUITS DE L'ENFANT.**

Ce concours national s'adresse aux enfants de 5 à 15 ans, fréquentant les ludothèques et leur propose de concevoir le jeu ou le jouet de leurs rêves. 3 catégories d'âges ont la possibilité de concourir : les 5-8 ans, les 9-11 ans et les 12-15 ans, encadrés par un ludothécaire qui les aide dans la réalisation de leur projet.

**En 2011, à l'occasion de la 6<sup>ème</sup> édition du concours, 21 projets ont été présentés, ce qui représente 182 enfants impliqués. 9 vainqueurs ont été désignés dont un Grand Prix.**

Les enfants gagnants et leurs ludothèques ont reçu une dotation de jeux sous forme de chèques cadeaux.



1<sup>er</sup> prix cat. 5-8 ans 2011 : Ker-City, Le Conquet (29)



1<sup>er</sup> prix cat. 9-11 ans 2011 : Autour du monde, Marly (59)



1<sup>er</sup> prix cat. 12-15 ans 2011 : Olives party, Pernes-les-Fontaines (84)



# Les Ludothèques, en bref

## QU'EST-CE QU'UNE LUDOTHÈQUE ?

La ludothèque est un équipement culturel où se pratiquent le jeu libre, le prêt et des animations ludiques.

Sa structuration autour des jeux et des jouets lui permet d'accueillir des personnes de tout âge. Lieu ressource géré par des ludothécaires, sa mission est de "donner à jouer".

## LES LUDOTHÈQUES FRANÇAISES EN QUELQUES CHIFFRES :

- 1 192 ludothèques en France.
- 37% des ludothèques sont municipales ou intercommunales.
- 26 000 collectivités accueillies chaque année en ludothèques.
- 900 familles adhérentes en moyenne par ludothèque.

## LA LUDOTHÈQUE FAVORISE :

- L'expérimentation.
- La socialisation.
- L'éducation.
- L'intégration.
- L'appropriation de la culture.

## HISTORIQUE DU MOUVEMENT :

**27 juin 1979** : naissance de l'Association des Ludothèques Françaises (ALF) qui regroupe et représente les ludothèques de France.

**1967** : création de la première ludothèque française à Dijon en Bourgogne.

**1934** : la première ludothèque voit le jour à Los Angeles.

## LA FÊTE MONDIALE DU JEU,

### UNE MANIFESTATION ORGANISÉE PAR :



### EN PARTENARIAT AVEC :



### SOUS LE PATRONAGE DE :



### PARTENAIRES MÉDIAS :



### Contact :

Sophie Castelneau, chargée de mission ALF.

Tél : 01 43 26 84 62.

Courriel : [sophie.castelneau@alf-ludotheques.org](mailto:sophie.castelneau@alf-ludotheques.org)  
[www.alf-ludotheques.org](http://www.alf-ludotheques.org)